



REGULAMENTO

II CAMPEONATO DE KENDO DO INTERIOR PAULISTA

1. DA INSCRIÇÃO DE ATLETAS, DATA, LOCAL E HORÁRIO DO CAMPEONATO

1.1. Data limite para Inscrição: até as 23 horas do dia 10 de Novembro de 2013 (domingo).

1.2. Formulário de Inscrição: encaminhado com a Carta Convite da ASCK.

1.3. A data, o local e o horário do campeonato estão informados na Carta Convite.

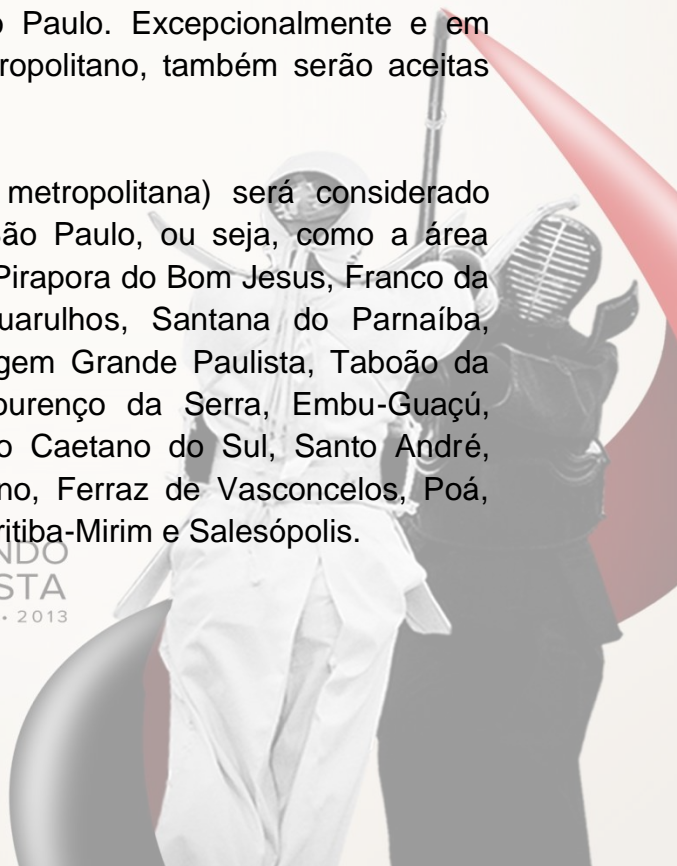
1.4. Buscando fomentar a prática no interior paulista, a CBK autorizou, excepcionalmente para o II Campeonato de Kendô do Interior Paulista, o aceite de inscrições de atletas não filiados à CBK.

1.5. Serão aceitas apenas inscrições de atletas das academias do Interior Paulista. Para tanto, serão consideradas como tal todas aquelas situadas no Estado de São Paulo, excetuando-se o perímetro da Grande São Paulo. Excepcionalmente e em função de sua distância em relação ao centro metropolitano, também serão aceitas inscrições de Mogi das Cruzes.

1.5.1. O perímetro da Grande São Paulo (área metropolitana) será considerado segundo a Secretaria de Turismo do Estado de São Paulo, ou seja, como a área abrangendo os municípios de: São Paulo, Cajamar, Pirapora do Bom Jesus, Franco da Rocha, Caieiras, Francisco Morato, Mairiporá, Guarulhos, Santana do Parnaíba, Barueri, Osasco, Jandira, Itapevi, Carapicuíba, Vargem Grande Paulista, Taboão da Serra, Embu, Cotia, Itaperitica da Serra, São Lourenço da Serra, Embu-Guaçú, Jequitiba, São Bernardo do Campo, Diadema, São Caetano do Sul, Santo André, Mauá, Ribeirão Pires, Rio Grande da Serra, Suzano, Ferraz de Vasconcelos, Poá, Itaquaquecetuba, Arujá, Santa Isabel, Guararema, Biritiba-Mirim e Salesópolis.



20 CAMPEONATO DE KENDO
DO INTERIOR PAULISTA
SÃO CARLOS - SP - 2013





2. DAS COMPETIÇÕES INDIVIDUAIS E CATEGORIAS

2.1. As competições do Campeonato de Kendô do Interior Paulista estão divididas conforme as seguintes categorias:

- (i) Kata Aspirante a 1º Dan
- (ii) Kata 2º Dan e Acima
- (iii) Incentivo a iniciantes – Shoshinsha (misto)
- (iv) Infante-Juvenil (misto)
- (v) Aspirante ao 1º Dan Masculino
- (vi) Aspirante ao 1º Dan Feminino
- (vii) 2º Dan e Acima (misto)

2.2. As competições serão realizadas pelo sistema de eliminatórias simples ou “Round Robin” (classificatórias), a ser determinado e divulgado pela Comissão Organizadora após o recebimento das inscrições, podendo haver a adoção do sistema de eliminatórias simples para algumas categorias e o “Round Robin” para outras.

2.3. Em todas as categorias, as competições individuais serão realizadas somente se houver um número mínimo de 07 (sete) atletas inscritos. Caso contrário, os inscritos serão realocados na categoria diretamente superior existente no Campeonato, a critério da Comissão Organizadora.

2.4. Em todas as categorias, haverá premiação para os 4 melhores colocados, sendo um 1º Lugar, um 2º Lugar e dois 3º Lugar.

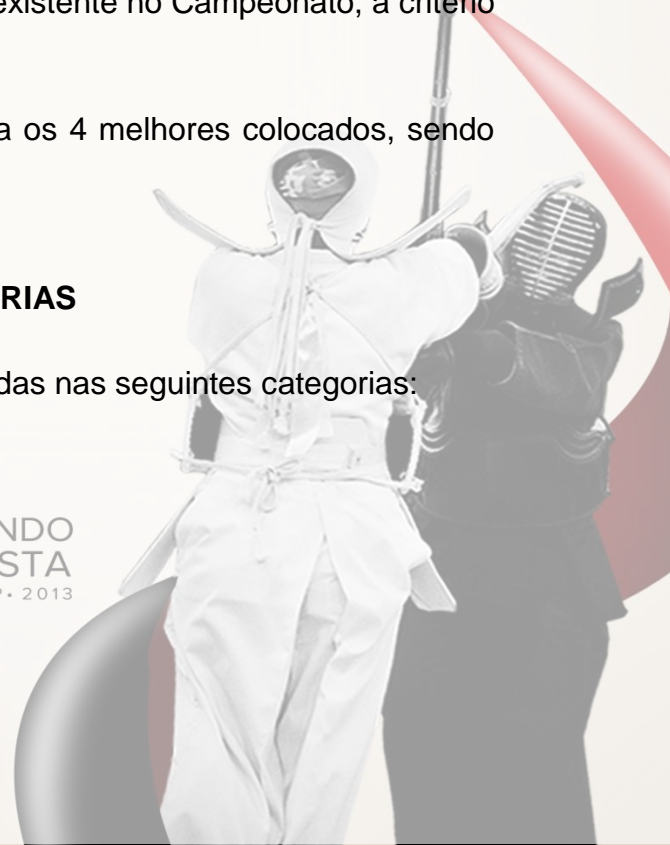
3. DAS COMPETIÇÕES POR EQUIPES E CATEGORIAS

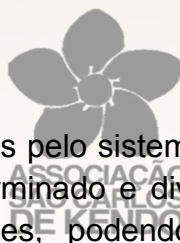
3.1. As competições por equipe serão mistas e divididas nas seguintes categorias:

- (i) Aspirante e 1º Dan
- (ii) 2º Dan e Acima



2º CAMPEONATO DE KENDO
DO INTERIOR PAULISTA
SÃO CARLOS - SP - 2013





3.2. As competições serão realizadas pelo sistema de eliminatórias simples ou “Round Robin” (classificatórias), a ser determinado e divulgado pela Comissão Organizadora após o recebimento das inscrições, podendo haver a adoção do sistema de eliminatórias simples para uma categoria e o “Round Robin” para a outra.

3.3. Cada Academia/Associação poderá inscrever até 2 equipes para cada categoria.

3.3.1. Para a inscrição de 2 equipes pela mesma Academia/Associação, uma das equipes deverá ter, no mínimo, 05 (cinco) atletas inscritos e a outra, no mínimo, 03 (três) atletas inscritos.

3.4. Cada equipe deverá ter o mínimo de 03 (três) e o máximo de 07 (sete) atletas inscritos.

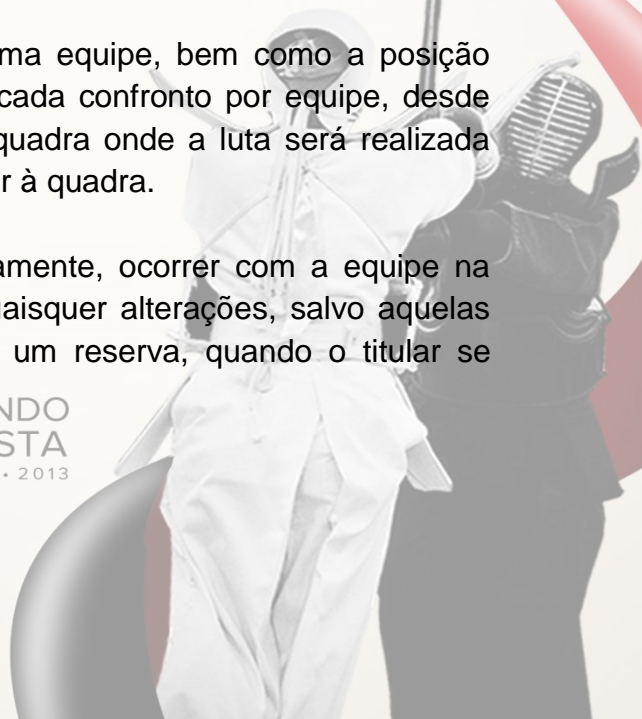
3.4.1. Serão aceitas as inscrições de equipes com menos de 3 atletas para a formação de equipes mistas, a serem definidas após as inscrições, mediante sorteio pela Comissão Organizadora da ASCK.

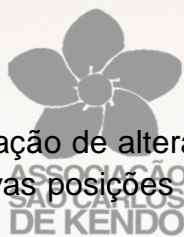
3.4.2. No formulário de inscrição, deverão ser indicadas as posições de cada um dos atletas na equipe (Sempo, Jiho, Chuken, Fukusho, Taisho, 1º. Reserva e 2º. Reserva), respeitando o que estabelece o item 3.5 deste regulamento quando a equipe tiver menos de 5 (cinco) atletas inscritos.

3.5. Para competir, cada equipe deverá ter a presença de no mínimo três 03 (três) atletas e de até 05 (cinco) atletas, sendo que, de acordo com as regras vigentes da Federação Internacional de Kendô - FIK, nas equipes com menos de 05 (cinco) atletas, os faltantes deverão corresponder à 2ª. posição (Jiho), quando faltar 1 atleta, e às 2ª. (Jiho) e 4ª. (Fukusho) posições, quando faltarem 2 atletas.

3.6. A relação dos atletas que irão competir por uma equipe, bem como a posição desses atletas na equipe, poderão ser alteradas a cada confronto por equipe, desde que as alterações sejam comunicadas à mesa da quadra onde a luta será realizada quando as equipes forem chamadas para comparecer à quadra.

3.6.1. A primeira luta da equipe deverá, obrigatoriamente, ocorrer com a equipe na ordem fornecida na formulário de inscrição, sem quaisquer alterações, salvo aquelas de caráter de substituição de um atleta titular por um reserva, quando o titular se comprovar indisponível para competição.





3.6.2. Na falta de qualquer comunicação de alteração à mesa, irá prevalecer a relação dos atletas titulares e suas respectivas posições informadas no formulário de inscrição da Academia/Associação.

3.6.3. No caso de utilização de um atleta reserva, este será obrigatoriamente posicionado no lugar do atleta titular substituído.

3.7. Em todas as categorias, as competições por equipes serão realizadas somente se houver um número mínimo de 03 (três) equipes inscritas. Caso contrário, os inscritos serão realocados na categoria diretamente superior existente no Campeonato, a critério da Comissão Organizadora.

3.8. Em todas as categorias, haverá premiação para o 1º, 2º e dois 3º colocados.

4. DAS COMPETIÇÕES DA MODALIDADE INTEGRAÇÃO

4.1. A modalidade integração ocorrerá em uma categoria única e mista, excluindo-se Shoshinshas.

4.2. A competição ocorrerá com a formação de duas equipes únicas com, no máximo, 15 atletas cada, e com o mesmo número de participantes em cada equipe.

4.3. Os atletas inscritos serão divididos entre cada equipe, por sorteio a ser realizado pela Comissão Organizadora após o recebimento das Inscrições.

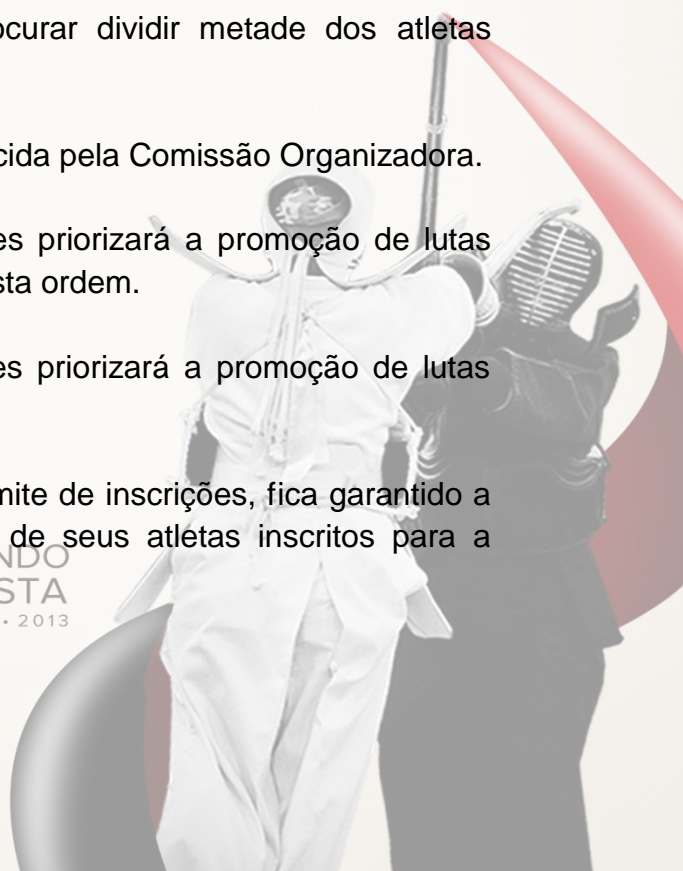
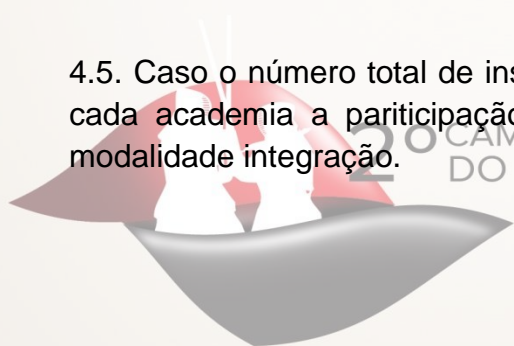
4.3.1. O sorteio será direcionado de forma a procurar dividir metade dos atletas inscritos de cada Academia a cada uma das equipes.

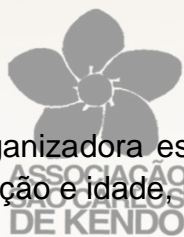
4.4. A posição dos atletas nas equipes será estabelecida pela Comissão Organizadora.

4.4.1. A decisão da posição dos atletas nas equipes priorizará a promoção de lutas entre atletas de mesmo sexo, graduação e idade, nesta ordem.

4.4.2. A decisão da posição dos atletas nas equipes priorizará a promoção de lutas entre atletas de Academias diferentes.

4.5. Caso o número total de inscritos ultrapasse o limite de inscrições, fica garantido a cada academia a participação de ao menos dois de seus atletas inscritos para a modalidade integração.





4.5.1. Nesse caso, a Comissão Organizadora escolherá os atletas que irão competir, priorizando aqueles de maior graduação e idade, nesta ordem.

4.6. Para a competição, cada equipe deverá ter ao menos 07 (sete) atletas inscritos. Caso contrário, a modalidade será excluída do Campeonato.

4.8. Não haverá premiação para a Modalidade Integração. Será emitido um Certificado de Participação a todos os atletas participantes.

5. DO TEMPO, PONTUAÇÃO E PRESENÇA NA QUADRA

5.1. O tempo de cada luta (shiai) nas competições individuais (excetuando-se a categoria shoshinsha) e por equipes será de 03 (três) minutos e decidida por melhor de 03 (três) pontos.

5.2. Havendo empate nas competições individuais, o Shiai será prorrogado por 01 (um) minuto (entyo) e não havendo vencedor, a decisão será pela maioria dos árbitros (hantei).

5.2.1. As lutas de semifinais e finais poderão ter prorrogação sem limite de tempo, vencendo quem fizer ippon.

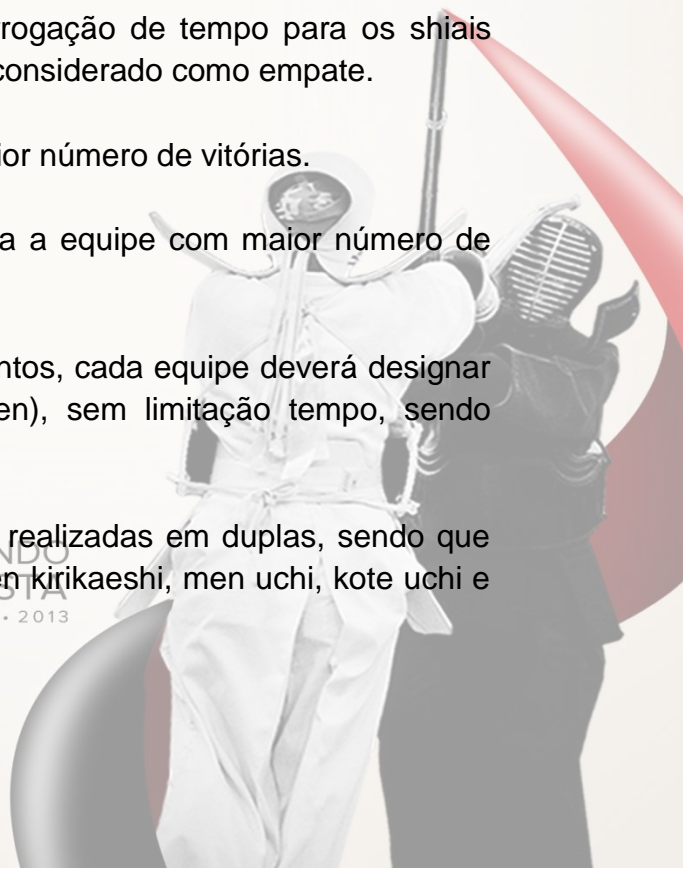
5.3. Nas competições por equipes não haverá prorrogação de tempo para os shiais sem vencedores após 03 (três) minutos, sendo este considerado como empate.

5.3.1. Será considerada vencedora a equipe com maior número de vitórias.

5.3.2. Havendo empate, será considerada vencedora a equipe com maior número de pontos.

5.3.3. Persistindo o empate, após a contagem de pontos, cada equipe deverá designar um atleta, para um Shiai de desempate (daihyosen), sem limitação tempo, sendo vencedor aquele que fizer ippon.

5.4. As competições da categoria shoshinsha serão realizadas em duplas, sendo que cada atleta deverá realizar a seguinte sequência: men kirikaeshi, men uchi, kote uchi e kote men nidan uchi.





5.4.1. A decisão do vencedor será dada por hantei (decisão dos árbitros), sendo vencedor aquele que obtiver a maioria do julgamento entre os 03 árbitros.

5.4.2. A Comissão Organizadora da ASCK definirá, no dia, kenshis para cumprirem a função de motodachi (parceiro) nas competições da categoria shoshinsha.

5.5. As lutas da Modalidade Integração seguirão os critérios da Modalidade Equipes, conforme o item 4.3 e subitens.

5.6. As competições de kata terão suas diretrizes definidas até o dia da competição. Cada academia poderá inscrever até duas duplas para representá-la no dia. A modalidade será mista, sem limite de graduação.

5.6.1. A Comissão Organizadora reserva-se ao direito de julgar, conforme o perfil de graduação dos inscritos, por quais kata poderão ser demandados na competição. Assim, a mesma recomenda que as academias procurem inscrever atletas familiarizados com todos os dez movimentos, em promoção de uma melhor competição.

5.6.2. Não será aceita a troca de membros das duplas inscritas, a menos que comunicado, deliberado e aprovado pela Comissão Organizadora, a qual detém o direito de recusar a eventual troca após as inscrições.

5.7. Se necessário para garantir o encerramento do campeonato no tempo disponível para a sua realização, a Comissão Organizadora da ASCK poderá, a qualquer tempo e mesmo durante o transcorrer do campeonato, alterar o tempo de luta e a forma de desempate estabelecidos nos itens 4.1 e 4.2. deste regulamento.

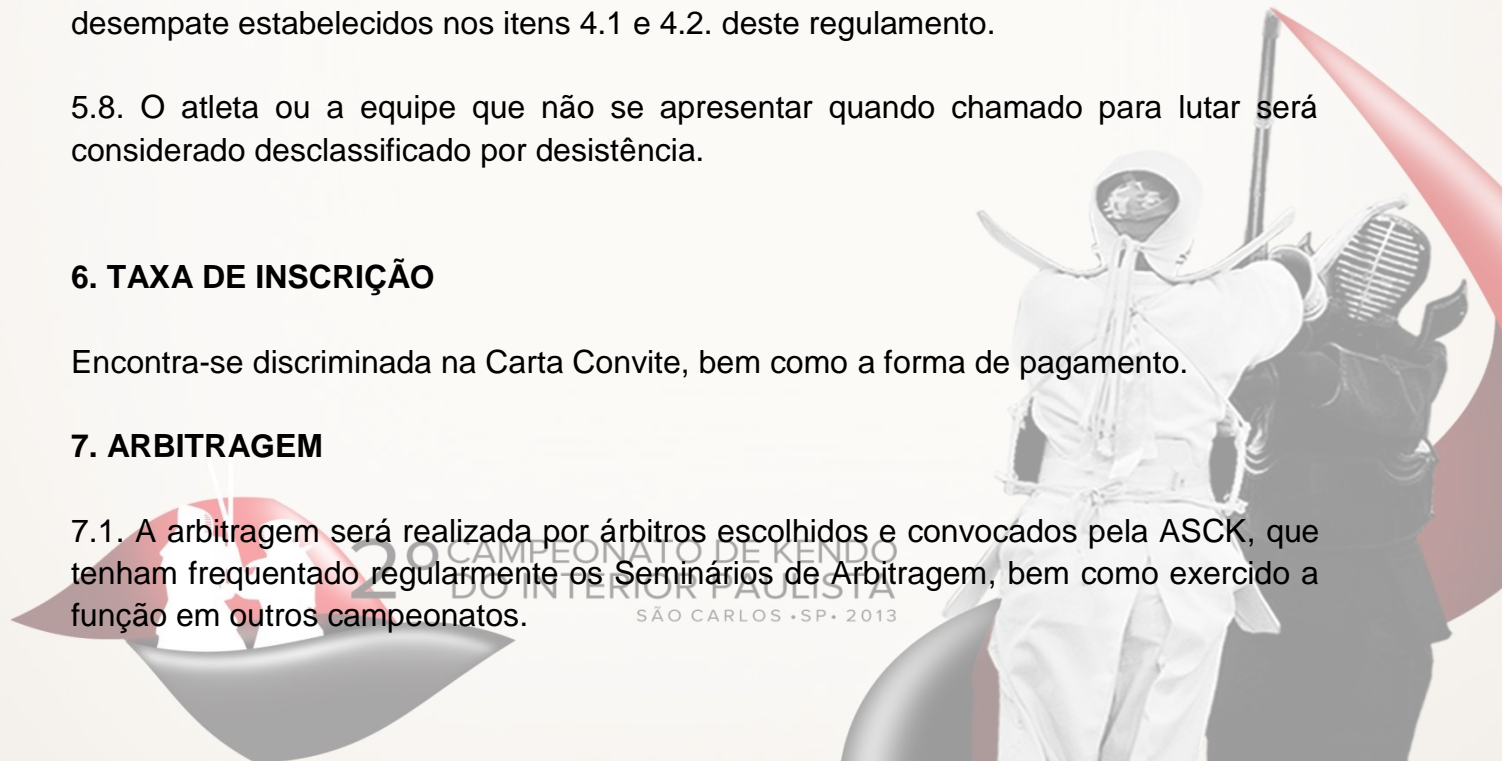
5.8. O atleta ou a equipe que não se apresentar quando chamado para lutar será considerado desclassificado por desistência.

6. TAXA DE INSCRIÇÃO

Encontra-se discriminada na Carta Convite, bem como a forma de pagamento.

7. ARBITRAGEM

7.1. A arbitragem será realizada por árbitros escolhidos e convocados pela ASCK, que tenham frequentado regularmente os Seminários de Arbitragem, bem como exercido a função em outros campeonatos.



2013 CAMPEONATO DE KENDO DO INTERIOR PAULISTA SÃO CARLOS - SP - 2013



7.2. Serão aceitas as inscrições de árbitros voluntários, com graduação mínima de 3º Dan, por parte das Academias convidadas. Para isso, as academias deverão encaminhar a inscrição de seus árbitros voluntários junto ao formulário de inscrição, preenchendo-se o devido campo no mesmo.

8. DO REGULAMENTO

8.1. O Regulamento, a Carta Convite e o Formulário de Inscrição estarão disponíveis no site da ASCK (www.asck.com.br), além de enviados via e-mail às academias

8.2. Com exceção das alterações previstas no item 4.4 deste regulamento, as alterações nas regras do Regulamento, quando houver, serão informadas por ocasião do encaminhamento de Informes às Academias convidadas, via e-mail, bem como da publicação destas no site da ASCK (www.asck.com.br) e em sua página oficial no Facebook®.

8.3. Caberá exclusivamente à Comissão Organizadora da ASCK dirimir dúvidas sobre este regulamento e deliberar sobre quaisquer questões aqui não previstas.

Atenciosamente,

Associação São Carlos de Kendo – ASCK
Comissão Organizadora



2º CAMPEONATO DE KENDO
DO INTERIOR PAULISTA
SÃO CARLOS - SP - 2013

